|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_24\_05 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | GS\_MW\_05 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.03(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김수지[출], 김지우[출], 박선재[출], 박지우[출], 이무휼[출], 전현준[출] |
| 교육내용 | 1. 그동안 배운 내용 간단히 복습하기 2. 미니 골든벨 3. 지속가능한 미래를 위한 기술 4. 디지털 타이머를 어디에 활용할 수 있을까? - 엔트리의 프로젝트 예시 실행해보기 5. 디지털 타이머를 활용한 나만의 ESG 작품 구상하기 6. 나의 프로젝트 제작하기 |
| 특이사항 | 박지우 7시 40분 접속 |

양식의 맨 아래